

RENDIANO PRAMUDITYA ARDHI

Purwokerto, Jawa Tengah | +6288983621747 | rendiano712@gmail.com | LinkedIn : Rendiano Pramuditya Ardhi
([linkedin.com/in/rendiano-pramuditya-ardhi/](https://www.linkedin.com/in/rendiano-pramuditya-ardhi/))

PROFIL

Fresh Graduate Sarjana Teknik Informatika dari Universitas Muhammadiyah Purwokerto dengan pengalaman dalam pengembangan aplikasi berbasis web, android, serta manajemen tim. Berbekal latar belakang di bidang Rekayasa Perangkat Lunak, dan siap memberikan kontribusi nyata bagi kemajuan perusahaan. Berkomitmen pada pembelajaran berkelanjutan serta inovasi untuk mendukung tercapainya tujuan bersama.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PURWOKERTO – Purwokerto, Indonesia **Agustus 2020 – Agustus 2025**

S1 Teknik Informatika | IPK : 3.57 / 4.00 (Cumlaude)

Skripsi : Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Pahlawan dan Tarian Pada Uang Rupiah Berbasis Augmented Reality.

Mata Kuliah Relevan : Pemrograman Web, Pemrograman Mobile, Pemrograman Berbasis Framework, Rekayasa Perangkat Lunak, Basis Data, Desain Multimedia, Grafika Komputer.

PENGALAMAN KERJA

PT TD AUTOMOTIVE COMPRESSOR INDONESIA – Cikarang Barat, Indonesia **Juni 2026 – Sekarang**

Fullstack Developer | IT Internship – Onsite

- Mengembangkan dan memelihara fitur pada sistem manajemen perusahaan menggunakan CodeIgniter 3 dengan arsitektur HMVC serta framework Bootstrap.
- Mengelola database Microsoft SQL Server menggunakan SQL Server Management Studio (SSMS).
- Melakukan analisis, perbaikan bug, dan pengembangan fitur untuk meningkatkan fungsionalitas sistem perusahaan.
- Mengelola version control dan proses branch, commit, pull request menggunakan Git dan SourceTree.

PT WINNICODE GARUDA TEKNOLOGI – Purwokerto, Indonesia **Oktober 2025 – April 2026**

Flutter Developer Application | Maganghub Kemnaker Batch 1 – Remote

- Mengembangkan aplikasi portal berita berbasis Android menggunakan Flutter mulai dari perancangan tampilan, pembuatan fitur, hingga pengujian fungsional.
- Membuat desain dan mengimplementasikan antarmuka pengguna (UI) yang responsif.
- Mengintegrasikan aplikasi dengan API backend, termasuk pengambilan data berita dan pengelolaan konten.
- Melakukan debugging dan perbaikan berbagai error pada dependensi proyek serta memastikan aplikasi berjalan stabil pada berbagai perangkat.
- Berkolaborasi dengan tim dalam proses pengembangan fitur, review kode, serta perbaikan struktur proyek agar lebih mudah dipelihara.

BANGKIT LED BY GOOGLE, GOTO, AND TRAVELOKA – Purwokerto, Indonesia **Februari 2023 – Juli 2023**

Mobile Development | Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) – Remote

- Mengembangkan aplikasi Android inovatif sebagai bagian dari proyek akhir (Capstone Project) menggunakan Kotlin dan Jetpack Compose, dengan mengintegrasikan RESTful API untuk memastikan pertukaran data antar sistem.
- Menerapkan standar arsitektur perangkat lunak modern (MVVM/Clean Architecture), pemrograman asinkronus (Coroutines & Flow), serta manajemen data lokal dan cloud menggunakan komponen Android Jetpack dan Firebase.
- Berkolaborasi secara lintas fungsi dalam tim bersama tim Cloud Computing dan Machine Learning, mulai dari tahap inisiasi, perancangan sistem, hingga keberhasilan implementasi Capstone Project.
- Menyelesaikan total 900+ jam pelatihan intensif yang mencakup penguasaan teknis Android, kesiapan karier (soft skills), dan kefasihan bahasa Inggris bisnis dengan tingkat kelulusan yang memuaskan.

PENGALAMAN ORGANISASI

Kuliah Kerja Nyata (KKN) – Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Juli 2023 – Agustus 2023

Koordinator Kecamatan

- Memimpin dan mengarahkan seluruh kelompok mahasiswa serta menyelaraskan program kerja antara tim internal dan eksternal di tingkat kecamatan demi kelancaran acara.
- Bertindak sebagai Ketua Pelaksana yang bertanggung jawab penuh dalam merencanakan, mengorganisir, dan menyelenggarakan acara Pengajian Akbar yang melibatkan partisipasi masyarakat Desa Pesantren.
- Membangun hubungan dan bernegosiasi dengan tokoh masyarakat serta perangkat desa untuk mendapatkan dukungan, fasilitas, dan perizinan resmi yang diperlukan demi kesuksesan acara.
- Mengelola kepanitiaan dan mendelegasikan tugas ke berbagai divisi (sekretaris, bendahara, perlengkapan, konsumsi, dokumentasi) termasuk mengawasi kinerja tim serta mengelola Rancangan Anggaran Biaya (RAB).

Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) – Universitas Muhammadiyah Purwokerto

Januari 2025 – Februari 2025

Ketua

- Merancang dan mengarahkan pembuatan Sistem Kalkulator Perencanaan Pembelian Bahan Bangunan Rumah Sederhana Berbasis Web.
- Mengatur pembagian tugas, timeline, dan koordinasi antar anggota tim untuk mencapai target pengembangan sistem.

PENGALAMAN PROJEK

Hibah Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality

Juli 2025 – Oktober 2025

3D Modeler

- Mendesain, memodelkan, dan mengoptimalkan lebih dari 50 model 3D yang berfungsi sebagai aset Augmented Reality (AR) untuk empat topik pembelajaran yang berbeda (TK, SMP, SMA, SMK).
- Merancang dan mengimplementasikan fitur kuis yang terintegrasi di dalam aplikasi AR, khususnya pada modul Pelatihan Membaca Huruf (TK).
- Mengimplementasikan solusi Augmented Reality yang akurat untuk memvisualisasikan bangun ruang (Tabung, Prisma, Limas, Kerucut) untuk Siswa SMP.
- Bekerja sama dengan tim pengembang dan dosen pembimbing untuk melakukan *testing*, *debugging*, dan integrasi akhir seluruh modul aplikasi.

Website Sistem Monitoring PT Kimia Farma

Desember 2025 – Mei 2026

Web Developer

- Mengembangkan aplikasi web multi-modul Kimia Farma (General Affair) menggunakan Laravel 13, Blade, Tailwind CSS/Bootstrap, JavaScript, dan MySQL untuk pengelolaan aset serta monitoring operasional.
- Membangun fitur CRUD untuk manajemen Kendaraan, Tanah & Bangunan, dan ATK, termasuk fitur barang keluar, riwayat transaksi, pencarian, dan validasi data.
- Mengimplementasikan sistem AC Monitoring dan Driver Monitoring terintegrasi yang mencakup jadwal maintenance, status service, riwayat perawatan, serta monitoring operasional driver.
- Merancang arsitektur aplikasi modular dengan routing per modul dashboard dinamis untuk area General Affair, AC Monitoring, dan Driver Monitoring.

Capstone Project Bangkit Academy 2023 (Inorganic Waste Crafting App)

Februari 2023 – Juli 2023

Mobile Development

- Mengembangkan aplikasi Android "Inorganic Waste Crafting App" berbasis deteksi objek real-time menggunakan MLKit Object Detector dengan model TensorFlow Lite untuk identifikasi jenis limbah.
- Mengimplementasikan alur fitur utama aplikasi mulai dari proses scan, hasil deteksi objek, hingga navigasi otomatis ke daftar item terkait melalui integrasi CameraX dan Activity Navigation.
- Menerapkan arsitektur MVVM serta Room Database untuk pengelolaan fitur Favorite/Bookmark, termasuk pengembangan data layer, repository, dan antarmuka pengguna.
- Mengintegrasikan API menggunakan Retrofit untuk menampilkan data item dan detail informasi secara dinamis pada aplikasi Android.

Flutter Developer Application

- Mengembangkan halaman login dengan autentikasi Email/Password & Google OAuth menggunakan Flutter BLoC, form validation, dan penyimpanan token aman via GetStorage.
- Membangun halaman beranda dinamis dengan fitur infinite-scroll carousel, filter berita multi-kategori, dan skeleton loading untuk optimasi performa aplikasi.
- Mengintegrasikan RESTful API menggunakan Dio HTTP Client dengan custom interceptor serta menerapkan prinsip Clean Architecture agar kode lebih terstruktur.
- Mengimplementasikan fitur bookmark berbasis penyimpanan lokal menggunakan Hive Database dan BLoC Cubit untuk memberikan respons UI instan serta notifikasi snackbar.

KEMAMPUAN

Hard Skill

- Programming: Java, Kotlin, Dart, JavaScript, PHP, C#
- Mobile Development: Flutter, React Native, Kotlin
- Web Development: HTML, CSS, JavaScript, PHP, React, Laravel, Codeigniter
- Database: MySQL, PostgreSQL, SQLite, Firebase
- Tools: Git, GitHub, Postman, Figma, Linux, Microsoft Word, Microsoft PowerPoint, Unity, Visual Studio Code, Postman, Android Studio

Soft Skill

- Pemecahan Masalah (Problem Solving)
- Berpikir Analitis
- Manajemen Waktu
- Multitasking
- Kerja Sama Tim
- Komunikasi Efektif
- Adaptasi terhadap Teknologi Baru
- Disiplin dan Tanggung Jawab
- Berpikir Kritis
- Belajar Secara Mandiri